

Kurzinformation zum Projekt „Die supergeheime Bannzone“
der Verkehrswachtstiftung Niedersachsen

- Die Verkehrswachtstiftung Niedersachsen hat gemeinsam mit Partnern, u.a. der BKK Salzgitter und TUI BKK, ein Spiel „Die supergeheime Bannzone“ durch die Identitätsstiftung GmbH entwickeln lassen.
- Das Spiel „Die supergeheime Bannzone“ richtet sich an Schülerinnen und Schüler des 3. Jahrgangs. Ziel ist es, die Schülerinnen und Schüler zu motivieren, den Schulweg insgesamt oder teilweise zu Fuß zur Schule zu gehen. Wenn die Kinder nur teilweise zu Fuß zur Schule kommen sollten Hol- und Bringzonen eingerichtet werden, um Elterntaxis und damit Gefahren für die Kinder zu vermeiden. Das Spiel kann die Einrichtung von Hol- und Bringzonen an Schulen ergänzen und fördern.
- Das Spiel „Die supergeheime Bannzone“ arbeitet mit Methoden des Storytelling und Game Thinking (Quiz, Strategie, Glück). Im Fokus steht dabei die Motivation zu Bewegung, Selbständigkeit, sozialem und nachhaltigem Verhalten.
- Das Spiel wird im Schuljahr 2019/2020 in einer Modellphase an 200 Grundschulen eingesetzt und die Wirkung des Spiels evaluiert werden.
- Das entwickelte Spiel besteht aus:
 - Einem Plakat
 - Einem Satz von 150 Spielkarten
 - Einem Heft mit Anleitungen
 - Einem Wandsticker Erdinchen
 - Einem Bannometer
 - Sprühkreide nebst Schablone

